

MD VIDEOXOGOS

9 de julio de 2022 - 11:00 horas

Afundación - Cantón Grande, 8 - A Coruña

Entrada libre

IMPULSO AL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS EN GALICIA

LÍNEAS DE APOYO AL EMPRENDIMIENTO EMPRESARIAL Y AL DESARROLLO DE PROYECTOS

Dolores Meijomín

Coordinadora de Política Audiovisual
Axencia Galega das Industrias Culturais. Xunta de Galicia

Luz Castro

Presidenta
Videoxogo.gal

La industria gallega de los videojuegos está a ser, por primera vez, objeto de un paquete integral de medidas para favorecer su desarrollo, con una inversión cercana a un millón de euros desde el **Hub Audiovisual** de la Xunta de Galicia.

Como principales acciones, se encuentra la creación de un polo de aceleración sectorial en colaboración con la Asociación **Videoxogo.gal** y la convocatoria de un fondo de ayudas al desarrollo de proyectos dirigidos a profesionales autónomos y pymes en el sector.

LA IMPORTANCIA DE LAS PIEDRAS EN EL CAMINO

Cristina García Aradas

Lead Level Designer
Merge Games Stl.

Actualmente, trabaja en el desarrollo del videojuego **Smalland** cuya alpha saldrán los próximos meses en **Steam**.

Compagina su actividad profesional en la industria con la docencia universitaria en el **Grado de Creación Digital, Animación y Videojuegos** como profesora de asignaturas relacionadas con desarrollo de videojuegos.

CAZANDO SOFT-LOCKS:

TESTEO AUTOMÁTICO EN INTRUDER IN ANTIQUONIA

Rubén López y Silvia Izquierdo

Aruma Studios

Los **soft-locks** son una pesadilla en cualquier género por lo elusivos que son, pero especialmente en géneros basados en puzzles como las aventuras gráficas, debido a la gran variedad de formas válidas de completar una partida.

Aruma Studios cuenta con un motor de videojuegos propio con técnicas integradas de verificación formal y testeo automático capaces de detectar estos bugs tan elusivos. De esta forma, han reducido drásticamente el coste de testeo de sus últimos juegos, **Quantum Derail** e **Intruder in Antiquonia**.

DESARROLLO Y ESTADO ACTUAL DEL VIDEOJUEGO LAST WAY

Manuel Silva Díaz

Last Way es un videojuego de plataformas 2.5D que mezcla el sigilo y la acción, ambientado en un mundo futurista, donde tus decisiones controlan el futuro de Jax, y en el que debes enfrentarte a todo tipo de peligros y conflictos morales para proteger a quien más quieres.